

**Liga Municipal Otoño – Invierno 16/17**  
**Fútbol Sala**

NOTA:

La cobertura de riesgo de accidente deportivo derivado de su práctica en la campaña deporte para todos organizada por el Patronato Municipal de Deportes, corresponde al sistema público en las que los participantes se encuentren normalmente encuadrados. La inscripción en los torneos que organice el Patronato Municipal de Deportes no lleva implícito tener un seguro de accidentes deportivos, corriendo a cargo del propio usuario los gastos médicos generado en el caso de lesión o accidente deportivo durante el desarrollo de la actividad.



C/ Los Geranios, 2  
Teléfono: 950 49 16 26  
Fax: 950 60 51 63  
Correo electrónico: [pmdberja@berja.es](mailto:pmdberja@berja.es)



**Liga Municipal**  
**Otoño – Invierno 16/17**  
**Fútbol Sala**



Ilmo. Ayuntamiento de Berja

## Ligas Municipal Otoño – Invierno 16/17 Fútbol Sala

El Patronato Municipal de Deportes convoca dentro de su programación anual las Ligas Municipales Otoño-Invierno 15/16 de Fútbol Sala y Fútbol Indoor.

### Destinatarios:

Podrán inscribirse todos los ciudadanos y asociaciones que lo deseen y NO estén FEDERADOS. No se admitirán cartas de libertad. Los técnicos del PMD comprobarán si el jugador está o ha estado federado. Darse de alta como federado en la temporada 2016/2017 implica no poder jugar en ninguna liga municipal de Berja, en esa temporada, aunque su club le dé la baja.

### Categoría:

Será una categoría única a partir de los 18 años. Se permitirá inscribir a jugadores a partir de 15 años pero con una autorización paterna/materna (solicitud en el P.M.D.).

### Requisitos:

Mínimo 8 equipos para que se realice la actividad.

Un mínimo de 7 jugadores inscritos por equipo (no hay máximo –leer ‘de la celebración de los partidos’-).

BALONES PROPIOS PARA JUGAR.

Inscripción: hasta el 14 de Octubre de 2016.

### Cuotas de inscripción:

- Cuota de equipo: 0 €.
- Cuota por jugador: 0 €.

### Arbitrajes:

- Coste: 10 €/partido.
- Método de pago: pago de 10 € con la inscripción (que corresponderán a la jornada 1) y 10 € en recepción cada vez que se juegue (para la jornada siguiente). De no hacerse efectivos el equipo no podrá jugar.

Lugar: Pabellón Municipal de Deportes.

Temporalización: Sábados por la tarde.

### Premios:

- ✓ MEDALLAS: 1<sup>er</sup> clasificado + bocadillos y refrescos.
- ✓ MEDALLAS: 2<sup>o</sup> clasificado + bocadillos y refrescos.
- ✓ MEDALLAS: 3<sup>er</sup> clasificado + bocadillos y refrescos.
- ✓ MEDALLAS: 4<sup>o</sup> clasificado + bocadillos y refrescos.
- ✓ TROFEO: juego limpio + bocadillos y refrescos.
- ✓ TROFEO: campeón liga regular.
- ✓ TROFEO: portero menos goleado (Zamora).
- ✓ TROFEO: máximo goleador (Pichichi).

### Procedimiento de inscripción de equipos y jugadores.

1º. - Rellenar impreso (pedir en el pabellón municipal de deportes de Berja o descargarlo desde la web [www.pmd.berja.es](http://www.pmd.berja.es)), con los nombres y apellidos, D.N.I. y fecha de nacimiento de los distintos jugadores que componen el equipo, del entrenador y auxiliares si hubiera. (imprescindible especificar los dorsales de cada jugador).

2º. - Aportar fotocopia del D.N.I. de todos y cada uno de los jugadores del equipo, entrenador, así como el delegado del equipo. **SÓLO, SI NO HAN PARTICIPADO ANTERIORMENTE EN UNA COMPETICIÓN MUNICIPAL.**

3º. - Una vez formalizada la inscripción. Cada delegado del equipo deberá recoger, el listado donde figure la relación de jugadores del equipo inscritos. Todo ello sellado por el Patronato Municipal de Deportes.

### De la celebración de los partidos.

4º. - Los partidos se celebraran conforme al reglamento de cada juego según la FIFA. Este estará disponible en la web [www.pmd.berja.es](http://www.pmd.berja.es)

5º. - Antes del inicio del partido, serán presentadas al árbitro, por el delegado de cada equipo o por un jugador, la relación sellada por el Patronato Municipal de Deportes o dni's/nie's/pasaportes, para la inscripción en el acta del partido. Como **máximo** podrán ser inscritos **en dicha acta 12 jugadores**. Los equipos deberán estar 20 minutos antes del inicio de su partido.

6º. - El número mínimo de jugadores para iniciar un partido será de tres jugadores, portero incluido.

7º. - El sistema de competición será de tipo liga en la fase previa y eliminatoria (play off) en la fase final. Dicha fase final será una maratón con participación de todos los equipos.

8º. – Si algún equipo provoca algún incidente desagradable que implique la interrupción de la competición, este será expulsado inmediatamente de la misma.

\* Cualquier situación no descrita en este documento se deberá aplicar a criterio del comité organizador del evento.